第三章习题感想

电自2003熊清

这一章的习题也是围绕着“类“来出的，通过做题，使我对类的概念、定义有了更加深刻的认识：C++中的类（Class）可以看做C语言中结构体（Struct）的升级版。结构体是一种构造类型，可以包含若干成员变量，每个成员变量的类型可以不同；可以通过结构体来定义结构体变量，每个变量拥有相同的性质。友元函数可以访问当前类中的所有成员，包括 public、protected、private 属性。friend 函数不仅可以是全局函数（非成员函数），还可以是另外一个类的成员函数。不仅可以将一个函数声明为一个类的“朋友”，还可以将整个类声明为另一个类的“朋友”，这就是友元类。友元类中的所有成员函数都是另外一个类的友元函数。

习题心得：

1）构造函数可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型。

2）构造函数不需要用户调用，而且建立对象时自动执行；析构函数可以被用户调用，也可以有系统调用。

3）一个类中可以定义多个构造函数。